

PRESSEMITTEILUNG

Virtuelles Üben ohne Gefahr – Lernsimulation von imsimity als Bayerische Forsttechnik-Innovation prämiert

- > Virtual Reality (VR) Simulation #VRholzernte mit dem „KWF Members Award 2022“ ausgezeichnet
- > Virtuelle Anwendung zur Unterweisung bei gefährlichen Arbeiten am Beispiel der motormanuellen Holzernte
- > Gemeinschaftliches Innovationsprojekt der Bayerischen LUK und des Bayerischen Staatsforst realisiert von imsimity

(St. Georgen, 25. Juli 2022)

Bevor Auszubildende oder anzulernende Forstfachkräfte realen Gefahren bei der motormanuellen Holzernte im Wald ausgesetzt werden, können alle Arbeitsschritte zunächst virtuell geübt werden. Das war Inhalt und Ziel des Projektauftrages der Bayerischen Landesunfallkasse (LUK) an das Entwicklerteam von imsimity. Gesagt, getan – beziehungsweise programmiert. Die fertige Virtual Reality (VR) Anwendung wurde nun auf der Messe Interforst mit dem KWF Members Award 2022 ausgezeichnet.

Sechs innovative Produkte der Forsttechnik erhielten die Auszeichnung, welche 2022 erstmalig unter Mitbestimmung der Mitglieder des Kuratoriums für Wald- und Forsttechnik (KWF) vergeben wurde. Einer der Sieger: Die VR-Lernsimulation zur Unfallverhütung bei der Holzernte, die imsimity für die Bayern mitkonzipiert und entwickelt hat.

Wenn Holz in nicht maschinenbefahrbareren Gelände oder an empfindlichen Orten geerntet werden soll, oder es gilt Kleinstmengen abzutragen, wird mit der motormanuellen Holzernte auf die klassische Form der Forstarbeit zurückgegriffen. Diese Art der Holzernte birgt stets Gefahren für die Arbeitenden im Wald. Eine gewisse Reihenfolge der einzelnen Arbeitsschritte ist dabei sehr wichtig. Wird die Reihenfolge nicht eingehalten, kann dies zu schwerwiegenden Unfällen führen. Das wiederholte Üben in der Virtuellen Realität (VR) dient zur Prävention und macht die Bediener handlungssicher. Bei Fehlern, wie beispielweise der falschen Beurteilung des Umfeldes vor dem Fällschnitt, ist im VR-Übeszenario kein Weiterkommen möglich. Erst wenn die Lernschritte richtig vollzogen werden, kann der interaktive Arbeitsprozess vollendet werden. Das Lernvermögen wird dabei in der Anwendung erfasst, ausgewertet und dem Bediener rückgemeldet.

Entscheidende Kriterien bei der Auswahl der KWF-Gewinnerprojekte waren die Auswirkungen auf den Gebrauchswert, die Betriebswirtschaft, den Arbeitsschutz, die Arbeitssicherheit, die Umwelt und den Energieverbrauch. VR-Simulationen ermöglichen gefahrloses Trainieren, bis der Prozess fehlerfrei sitzt. Sie sind darüber hinaus ressourcenschonend durch günstige Anschaffungs- und Betriebskosten. Die richtige Unfallverhütung beim Holzfällen kann so auch dem Nachwuchs in der Forstwirtschaft interessant und deren Digitalität entsprechend vermittelt werden.

„Wir sind sehr stolz auf die Auszeichnung unserer Arbeit mit den Bayerischen Staatsforsten und der Bayerischen Landesunfallkasse“, sagt Martin Zimmermann, CEO von imsimity. „Wenn damit wertvolle Forstressourcen eingespart oder gar Unfälle vermieden werden können, ist das doch ein großes Stück Nachhaltigkeit für die forstliche Umwelt.“



Bild: Verleihung des KWF Members Award auf der INTERFORST 2022; Antonela Springer, Bayerische LUK; Sebastian Großmann, Bayerischen Staatsforsten; All rights reserved.



Bild: Anwendung der VR-Holzernte Simulation mit getrackter Motorsäge als Interaktionsgerät; imsimity GmbH; All rights reserved.

BASISINFORMATIONEN | **imsimity GmbH**

Das Unternehmen imsimity ist ein führender Anbieter von Extended Reality (XR) Soft- und Hardwarelösungen. Die AR- und VR-Experten entwickeln interaktive und immersive 3D-Stereo Erfahrungswelten, digital ergänzende Lern- und Trainingsumgebungen für Schule, Hochschule sowie die berufliche und betriebliche Aus- und Weiterbildung sowie VR-Kollaborationsräume für das Metaverse. Als Initiator und Mitglied der Virtual Dimension Center (VDC) in Deutschland veranstaltet imsimity jährlich den Virtual Fires Congress sowie Experten-Workshops, Meetups und EduTalks zu den Themen XR, Digitaler Zwilling und Künstliche Intelligenz. Imsimity ist Konsortialpartner des Digital Hub SBH, gefördert durch das Wirtschaftsministerium Baden-Württemberg und Mitglied der Plattform Lernende Systeme der Bundesregierung.

<https://imsimity.de/news/>

www.twitter.com/imsimity | www.instagram.com/cyber.rocks

Hashtags in allen sozialen Netzwerken

#VRholzernte #greenshoesteam

Ihre Ansprechpartnerin

Barbara Zimmermann; PR & integrierte Kommunikation; imsimity GmbH

E-Mail: bz@imsimity.de

➔ [LinkedIn Profil](#)

Tel. +49 (0) 7724 – 917 51 50; Mobil +49 (0) 174 – 7977 277

Hochaufgelöste **Presse-Fotos** erhalten Sie auf Anfrage unter:

kontakt@imsimity.de