

## PRESSEINFORMATION

# Lernen in VR von zuhause aus – aufgrund Corona-Situation stellt Digitalexperte imsimity Virtual Re- ality Software kostenfrei zur Ver- fügung

- Schulbildung von zuhause aus
- Kostenloser Zugang zu Online-CyberClassroom und App
- Quarantäne sinnvoll nutzen
- An Studie zur VR-Lernmethode teilnehmen

*(St. Georgen i.S., 6. März 2020)*

Gibt es ohne Unterricht in der Schule keine Bildungsmöglichkeit? Wir wissen: Mitnichten. Im Zeitalter des Digitalen Wandels sind Apps, YouTube, Instagram und Co. längst zu individuell genutzten Wissens-Kanälen der Generation Y und Z geworden. Diese Medien können jetzt mehr denn je unterstützen.

Nach ersten Schließungen von Schulen wächst die Sorge, dass das Coronavirus wichtige Prüfungen durchkreuzen könnte. Denn ausgerechnet jetzt ist die Zeit, in der die Vorbereitungen für das Abitur und die zentralen Prüfungen der Klasse 10 auf Hochtouren laufen. Auch Schulungsräume in Unternehmen bleiben leer. Betroffene sind verunsichert. Die Menschen, die unter Quarantäne stehen, werden ungeduldig. Kommunen, Unternehmen sowie deren Lehrer, Schulleiter und Ausbilder arbeiten an Notfallplänen.

Kontakt:

**imsimity GmbH**  
immersive simulations  
& mixed reality

Martin Zimmermann  
CEO  
Leopoldstraße 1  
D-78112 St. Georgen i.S.  
Tel. +49 (0) 7724-9175150  
[MZ@imsimity.de](mailto:MZ@imsimity.de)

## Wie kann Wissen bei Unterrichtsausfall vermittelt werden?

Die Aktion „Bildung für alle – trotz Corona“ von imsimity will helfen, Bildungsausfälle zu verringern. Als langjährig erfahrener Hersteller von immersiven und interaktiven Lernanwendungen weiß das Unternehmen, dass diese besonders in der aktuellen Situation ihre Stärken entfalten können. Deshalb stellt der Digital-Experte zwei seiner Virtual Reality (VR) Lernplattformen des „CyberClassroom“ ab sofort kostenfrei zur Verfügung. Vorerst für drei Monate – und vor allem zur Überbrückung betroffener Bildungswege im Schul- und Berufsschulwesen.

### CyberClassroom kostenfrei auf eigenem Gerät nutzen

Die dreidimensionalen Online-Lerneinheiten können von jedermann am PC, Laptop, Tablet oder Smartphone genutzt werden. Alle Schülerinnen, Schüler und Auszubildende, die zusätzlich zu ihrem Smartphone über eine mobile Virtual Reality Brille oder eine Google Cardboard verfügen, können mit der App „CyberClassroom\_to go“ sogar in 3D-Stereo, also in VR lernen.

### Virtuelle Chemie für Mittlere Reife oder Abi

Zur Verfügung stehen insbesondere VR-Lerneinheiten zu den schwierigen und komplexen Themen der Chemie. Die CyberClassroom\_to go App ermöglicht es virtuell Experimente, wie beispielweise den Lotus-effekt oder Photonische Kristalle durchzuführen. Die chemischen Reaktionen und Verbindungen werden beim Durchschauen durch eine VR-Brille über Bewegungssensoren des Smartphones interaktiv in Echtzeit gesteuert. Man erlernt dabei visuell, intuitiv und nachhaltig. Für Realschule und Gymnasium stehen weitere VR-Lerneinheiten wie beispielsweise Atombau, Orbitalmodell, Kunststoffe oder die chemische Funktionsweise eines Akkus zur Verfügung.

### Download im Google Play Store oder Apples App Store

Die Lern-App ist im Google Play Store oder App Store von Apple unter dem Suchbegriff *CyberClassroom\_to go* oder imsimity zu finden. Wenn der Download auf das eigene Smartphone oder Tablet erfolgt ist, kann die App im normalen oder im 3D-Stereo Modus – mit oder ohne VR-Brille – je nach eigener technischer Ausstattung gestartet werden. Eine gute und günstige Cardboard, also eine VR-Brillenhalterung für

Kontakt:

**imsimity GmbH**  
immersive simulations  
& mixed reality

Martin Zimmermann  
CEO  
Leopoldstraße 1  
D-78112 St. Georgen i.S.  
Tel. +49 (0) 7724-9175150  
[MZ@imsimity.de](mailto:MZ@imsimity.de)

Smartphones aus Pappe, kann man sich für ca. 10 Euro bei Onlineversandhändlern bestellen oder selber basteln ([mein-guckkasten.de](http://mein-guckkasten.de)).

### **Zugang ohne App-Installation**

Die CyberClassroom Anwendungen stehen ebenso als browserbasierte WebGL-Version zur Verfügung, wo im speziellen an PC-Bildschirmen, Smart TVs oder größeren Touch Displays und interaktiven Whiteboards gelernt werden kann. Ergänzend zu den Chemie-Lernstoffen sind unter anderem auch Biologie-Module zur Photosynthese oder dem menschlichen Ohr enthalten. Mit der Registrierung (ohne Startcode) unter [www.cyber-classroom.de/webGL](http://www.cyber-classroom.de/webGL) ist für alle Interessierten ein freier Zugang möglich. Insbesondere für die Lehrenden kann diese Art der Nutzung zur Vorbereitung für den Unterricht mit VR-Medientechnik ideal sein.

### **Mitmachen bei der VR-Lernstudie**

Zu jeder Zeit an jedem Ort kann im CyberClassroom von zuhause aus relevanter Stoff nicht nur nachgeholt oder wiederholt, sondern auch vorbereitend gelernt werden – eine neue Art „vorausschauenden Lernens“, ähnlich dem Flipped Classroom-Modell. Die Lernenden eignen sich die digital zur Verfügung stehenden Inhalte eigenständig in einer virtuellen Lernwelt an. In welchem Maße dies ergänzend oder sogar ersetzend erfolgen kann, soll eine kleine Umfrage beantworten. Unter folgendem Link ist der zugehörige anonymisierte Fragebogen zugänglich: <https://kurzelinks.de/b5mw> - das Team von imsimity freut sich, wenn die Personen, welche die CyberClassroom Module nutzen, daran teilnehmen.

Martin Zimmermann, CEO der imsimity, erklärt: „Gerade in der derzeitigen ernstesten Situation, sehen wir es als unsere Aufgabe an, einen kleinen Beitrag zur Bewältigung der Corona-Krise zu leisten. Bewusst als Gegenpol zu denen, die Atemschutzmasken bunkern und sie zu horrenden Preisen weiterverkaufen. Unser Dank gilt dem Unternehmen Evonik Industries und dem Thomas-Strittmatter-Gymnasium (TSG) St. Georgen, die uns bei dieser Bildungsinitiative unterstützen.“

TSG-Schulleiter Ralf Heinrich erläutert dazu: „An unserer Schule setzen wir seit mehreren Jahren die VR-Einheiten des CyberClassroom beim Stationenlernen ein. Gerade in den Fächern Chemie, Biologie oder Physik, aber auch bei den Abiturthemen in Bildender Kunst hilft diese Technik viele Lerninhalte schüleraktiv und anschaulich zu vermitteln.“

Kontakt:

**imsimity GmbH**  
immersive simulations  
& mixed reality

Martin Zimmermann  
CEO  
Leopoldstraße 1  
D-78112 St. Georgen i.S.  
Tel. +49 (0) 7724-9175150  
[MZ@imsimity.de](mailto:MZ@imsimity.de)

Unsere Lehrkräfte haben viele Modulen mitkonzipiert und erarbeitet. Ziel war immer, diese didaktische Unterstützung auch anderen Lehrkräften und Schulen zur Verfügung zu stellen. Gut, dass die Module gerade jetzt auch als App zur Verfügung stehen“.



*Bildquellen: Google LCC, imsimity GmbH*

Kontakt:

**imsimity GmbH**  
immersive simulations  
& mixed reality

Martin Zimmermann  
CEO  
Leopoldstraße 1  
D-78112 St. Georgen i.S.  
Tel. +49 (0) 7724-9175150  
[MZ@imsimity.de](mailto:MZ@imsimity.de)

## BASISINFORMATION

### Über die imsimity GmbH:

Imsimity ist ein führender Anbieter von Extended Reality (XR) Soft- und Hardwarelösungen. Die Experten für deren Teilbereiche Augmented Reality (AR), Mixed Reality (MR) und Virtual Reality (VR) entwickeln interaktive und immersive Anwendungen. Dies sind 3D-Stereo Erfahrungswelten, digital ergänzende Lern- und Trainingsumgebungen für Schule, Hochschule sowie die berufliche und betriebliche Aus- und Weiterbildung sowie Plattformen für einen offenen und kollaborativen Innovationsprozess. Als Initiator und Mitglied der Virtual Dimension Center (VDC) in Baden-Württemberg veranstaltet imsimity jährlich den Virtual Fires Congress sowie Experten Workshops, Meetups und EduTalks zu den Themen XR und AI (Artificial Intelligence). Imsimity ist Konsortialpartner des Digital Mountains Hub, gefördert durch das Wirtschaftsministerium Baden-Württemberg, und Mitglied der Plattform Lernende Systeme des BMBF.

Weitere Informationen:

[www.imsimity.de](http://www.imsimity.de)

[www.cyberclassroom.de](http://www.cyberclassroom.de)

#cyberclassroom #cyberlearnIT #bockaufdigitales #greenshoes

[facebook.com/CyberClassroom](https://facebook.com/CyberClassroom)

[instagram.com/cyberrocks](https://instagram.com/cyberrocks)

Hochaufgelöste Presse-Fotos können auf Anfrage sehr gerne zur Verfügung gestellt werden.

### Ihre Ansprechpartnerin:

Barbara Zimmermann  
imsimity GmbH  
PR & integrierte Kommunikation  
E-Mail: [bz@imsimity.de](mailto:bz@imsimity.de)  
Tel. 07724 – 9175150  
Mobil 0174 – 7977277

Kontakt:

**imsimity GmbH**  
immersive simulations  
& mixed reality

Martin Zimmermann  
CEO  
Leopoldstraße 1  
D-78112 St. Georgen i.S.  
Tel. +49 (0) 7724-9175150  
[MZ@imsimity.de](mailto:MZ@imsimity.de)