



## WERKSTUDENT | PRAXISSEMESTER | PROJEKTARBEIT | BACHELOR-, MASTER-THESIS (W/M) 3D- MODELLIERUNG & SPIELEENTWICKLUNG

Wir, die imsimity GmbH, sind Anbieter von Virtual Reality (VR) sowie Augmented Reality (AR) Soft- und Hardwarelösungen. Unser dynamisches Tagesgeschäft sind Entwicklungen im Bereich Immersive Learning & Training, Selling & Story Telling oder Engineering für Unternehmen wie Daimler USA, Evonik, BASF, FESTO, STIHL aber auch für Bildungsträger, Universitäten oder den Deutschen Bundestag.

### WAS WIR BIETEN

Eine abwechslungsreiche, spannende Tätigkeit. First Mover Produkte. Hoch innovative Projekte. Ein junges, engagiertes und sympathisches Team. Einblick in komplexe Mixed Reality (MR)-Entwicklungsumgebungen. Die Möglichkeit zur persönlichen und fachlichen Weiterentwicklung. Ein weltweites Netzwerk.

### IHRE AUFGABEN

Sie unterstützen uns bei der 3D-Modellierung für VR- und AR-Anwendungen. Sie erstellen neue Inhalte mit den Werkzeugen aus dem Bereich Interaktion und Gaming und bringen im Team die Ergebnisse in einem Softwareprojekt zusammen. Dabei arbeiten sie mit den neusten Techniken aus dem Bereich Mixed Reality.

### IHR PROFIL

Studierende/r im Bereich Medieninformatik, Interaktionsdesign, Game Development, Virtuelle Realitäten, o. ä.

- Sehr gute Kenntnisse in Unity3D, 3DMax, Blender
- Gute MS Office Kenntnisse
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse
- Eigenmotiviert, teamfähig, flexibel, zuverlässig

Wir freuen uns über Ihre Bewerbung per E-Mail an: [jobs@imsimity.de](mailto:jobs@imsimity.de):  
Ihr Ansprechpartner: Martin Zimmermann, Tel. 07724 – 917 5150  
imsimity GmbH, Leopoldstraße 1, D-78112 St. Georgen